# **Resultados AL-ASt**

¿Cómo se comunican el Analizador Léxico y el Analizador Sintáctico?

**Respuesta seleccionada:** El Analizador Léxico es una función que es llamada por el Analizador Sintáctico. Dicha función devuelve el siguiente *token*

*-El Analizador Sintáctico va pidiendo al Analizador Léxico los tokens uno a uno y el Léxico lee el fichero fuente para devolver el siguiente token*

*-Cuando lo necesita, el Analizador Sintáctico llama al Analizador Léxico para que éste le devuelva el siguiente token*

**Respuesta seleccionada:** Cuando lo necesita, el Analizador Sintáctico llama al Analizador Léxico para que éste ponga el siguiente *token* en la Tabla de Símbolos

  La respuesta seleccionada fue incorrecta

**La respuesta correcta era:**

  El Analizador Sintáctico va pidiendo al Analizador Léxico los *tokens* uno a uno y el Léxico lee el fichero fuente para devolver el siguiente *token*

# **Resultados Lenguaje sin declaración - 2**

<Para un lenguaje de programación **sin declaración previa** de variables, se ha creado el siguiente conjunto de atributos de la Tabla de Símbolos. ¿Es correcto (aunque no sea completo)?: Lexema, Tipo, Valor

FALSO.

# **TS**

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas en relación con la Tabla de Símbolos?

**Respuestas seleccionadas:**

**1:** El Analizador Léxico guarda el lexema de los identificadores en la Tabla de Símbolos

  Esta respuesta es correcta.

**¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas en relación con la Tabla de Símbolos?**

**Respuestas seleccionadas:**

**1: Se utiliza para almacenar información acerca de los identificadores que aparecen en el programa fuente**

**Esta respuesta es correcta.**

**2: El Analizador Semántico introduce el tipo de los identificadores en la Tabla de Símbolos**

**Esta respuesta es correcta.**

**Una forma eficiente de implementar una Tabla de Símbolos es mediante una tabla hash**

La Tabla de Símbolos contiene los lexemas de los identificadores que hay en el programa fuente y son introducidos por el Analizador Léxico

**2:** En la Tabla de Símbolos se guardan todas las constantes del programa fuente

  Esta respuesta es incorrecta.

Cada entrada de la Tabla de Símbolos puede tener atributos distintos

El Analizador Léxico guarda el lexema de los identificadores en la Tabla de Símbolos

**Respuestas seleccionadas:**

**1:** Se utiliza para almacenar información acerca de los identificadores que aparecen en el programa fuente

  Esta respuesta es correcta.

**Además, te ha faltado por seleccionar:**

**Respuesta:**

  El Analizador Semántico introduce el tipo de los identificadores en la Tabla de Símbolos

**Respuesta:**

  El atributo tipo siempre estará en todos los identificadores de una Tabla de Símbolos

# **Atributos de la Tabla de Símbolos**

¿Qué atributos necesita una Tabla de Símbolos de un lenguaje de programación habitual (del tipo de los vistos en clase) y qué módulo del Procesador del Lenguaje es el encargado de introducir esta información?

**Respuestas seleccionadas:**

**1:** Atributo lexema, introducido por el analizador léxico

**2:** Atributo posición de memoria (o desplazamiento) de una variable, introducido por el analizador semántico

**3:** Atributo número de parámetros de un identificador que es una función, introducido por el analizador semántico

**4:** Atributo tipo de un parámetro de una función, introducido por el analizador semántico.

**1:** Atributo tipo, introducido por analizador semántico cuando el lenguaje es tipado con declaraciones obligatorias

**3:** Atributo dimensión de un identificador que es una variable de tipo vector, introducido por el analizador semántico

**5:** Atributo tipo de retorno de una función, introducido por el analizador semántico

**4:** Atributo etiqueta asociada a una función, introducido por el analizador semántico

  Esta respuesta es correcta.

**Explicación:**

El analizador semántico reconoce la declaración completa de una función, por lo que se encarga de asignar en la Tabla de Símbolos una etiqueta que estará asociada al código del cuerpo de la función y se utilizará cuando un Compilador genere una instrucción de llamada a la función

# **Lenguaje sin declaración - 3**

Para un lenguaje de programación **sin declaración previa** de variables, se ha creado el siguiente conjunto de atributos de la Tabla de Símbolos. ¿Es correcto (aunque no sea completo)?: LexemaDeclarado, LexemaNoDeclarado, Tipo

**Respuesta seleccionada:** Falso

# **Entradas en la TS**

¿Cuántas entradas nuevas se crearán en la Tabla de Símbolos durante el análisis del siguiente fragmento de programa fuente?

int x;

float xx;

function float copia (int x, float y) {y= xx;}

**Respuesta dada por el usuario:** 5

# **Resultados TS en memoria**

La Tabla de Símbolos se mantiene en memoria...

**Respuesta seleccionada:** ...durante todo el tiempo en que esté funcionando el Procesador del Lenguaje

**Respuesta seleccionada:** ...hasta que se termine de analizar el ámbito en el que están declarados los identificadores que se han introducido en la Tabla de Símbolos correspondiente a dicho ámbito

# **Diseño de TS**

A la hora de diseñar la Tabla de símbolos para un Lenguaje de Programación, indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta

**Respuesta seleccionada:** Si el lenguaje permite la definición de métodos anidados dentro de otros métodos en una clase, es necesario gestionar una jerarquía de Tablas de Símbolos que emule la jerarquía en la que se han definido los métodos

* Si el lenguaje no permite la definición de funciones anidadas, es suficiente con tener una Tabla de Símbolos Global y una Local para representar todos los identificadores

# **Funciones de la TS**

¿Cuáles de las siguientes son operaciones que debe permitir realizar un Tipo Abstracto de Datos que represente una Tabla de Símbolos?

**Respuestas seleccionadas:**

**1:** Buscar una determinada entrada

**2:** Crear una Tabla de Símbolos vacía

**1:** Crear una entrada nueva

**2:** Rellenar información sobre un atributo de una entrada

**3:** Acceder a la información de un atributo de una entrada

**4:** Destruir una Tabla de Símbolos

# **Lenguaje sin declaración - 5**

Para un lenguaje de programación **sin declaración previa** de variables, se ha creado el siguiente conjunto de atributos de la Tabla de Símbolos. ¿Es correcto (aunque no sea completo)?: Lexema, TipoDeclarado, TipoNoDeclarado

**Respuesta seleccionada:** Falso

# **Lenguaje sin declaración - 6**

Para un lenguaje de programación **sin declaración previa** de variables, se ha creado el siguiente conjunto de atributos de la Tabla de Símbolos. ¿Es correcto (aunque no sea completo)?: Nº de variables declaradas, Tipo, Dirección (o Desplazamiento)

Falso

# **Lenguaje sin declaración - 4**

verdadera